

The word "Pistenplan" is written in a white, sans-serif font, centered over the middle of the image. The background shows a paved area with a small blue and red pyramid-shaped object, surrounded by trees and a clear sky.

# 1. MGC VÖSENDORF

Erstellt von Michael Freudenthaler  
alias Ritter Eisenhand (UPW)

28.06.2021  
Korrektur 30.06.2021

## BAHN 1: Pyramiden



Der Ball kann sowohl über die erste, als auch über die zweite Pyramide gespielt werden.

Der Endkreis hängt teils leicht nach rechts. Der Ball sollte die letzte Pyramide berühren. Wird dieser zu langsam, kommt es vor, dass dieser rechts am Loch vorbeiläuft, oder die Ecke der gelben Pyramide berührt.

Es kommt auch vor, dass der Ball, wenn dieser zu schnell gespielt wird, die letzte Pyramide nicht berührt, links am Loch vorbeiläuft und im Rücklauf das Loch erreicht.

### Ballvorschläge:

Meier Classic 3 oder ähnliche



28.06.2021

## BAHN 2: Stehende Schleife (Looping)



Der Ball sollte rechts, etwas weiter hinten in die stehende eingespielt werden. So wird gewährleistet, dass dieser ein gutes Stück, etwa 5 bis 15 cm rechts am Loch vorbei läuft, und dann über einen Bogen nach links das Loch erreicht.

Zu beachten ist, dass der Ball tot ist, aber sich doch gut von der Bande löst. Auch ist diese Bahn sehr temperatur-empfindlich. Warme Bälle rollen meist am Loch vorbei.

### Ballvorschläge:

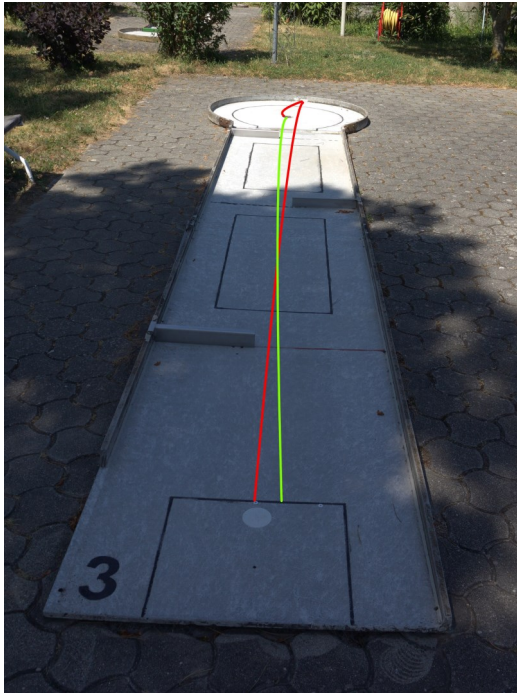
UPW, Classic 1 (neue Serie), MG 18  
aber auch 3D Bälle der 0er Reihe



28.06.2021



## BAHN 3: Gerade mit Hindernissen (Stäbe)



Die Bahn hängt über die gesamte Länge leicht rechts. Daher sollte der Ball leicht nach links knapp am ersten Stab vorbeigespielt werden (rote Linie). Der Ball kann dann sehr direkt, oder wenn er weiter am Loch vorbeiläuft, auch über einen Bogen zu diesem rollen. Es ist auch möglich, dass der Ball 5 cm am Loch vorbei läuft und dennoch umdreht und dieses erreicht.

Die grüne Spur zeigt, wie auch auf ein Vorlaufass gespielt werden kann.

Langsamere Bälle sind von Vorteil.

### Ballvorschläge:

Match 6 (Blue Chips), Reisinger (Ramlow 3, 5), Nifo 9



28.06.2021

## BAHN 4: Mittelkreis



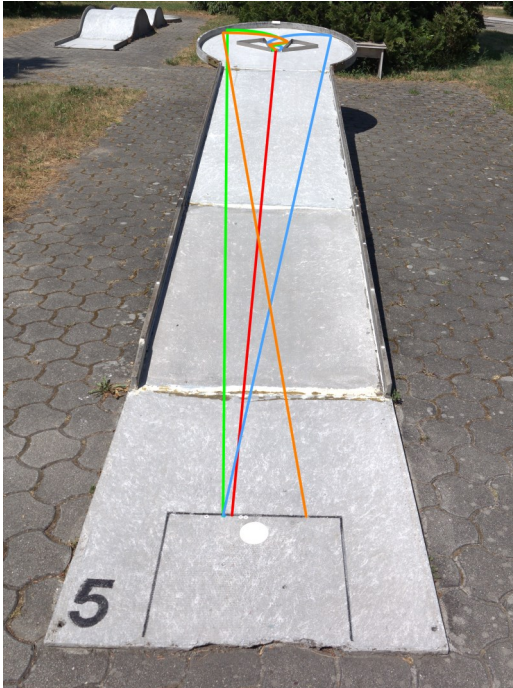
Die Bahn hängt unmerklich nach links. Den Ball von der Mitte aus mit Lochtempo mittig abspielen.

### Ballvorschläge:

BdV (Ball des Vertrauens)

28.06.2021

## BAHN 5: Salzburger V



Die Bahn hängt unmerklich nach rechts. Der Ball kann sowohl über die Mitte, als auch links und rechts am Hindernis vorbei gespielt werden.

Über die Mitte (rote Linie), einen guten „Läufer“ verwenden (Achtung: neuer korrigierter Auflagepunkt)

Die grüne und blaue Spur sind ideal für Rechtsspieler, die orangene für Linksspieler.

Die Schwierigkeit ist das richtige Tempo zu finden. Der Ball sollte möglichst ohne Bandenkontakt in den Endkreis gespielt werden.

### Ballvorschläge:

B&M K2 oder ähnliche, Classic 1, Tantogardens 2011 (für gerade Schläge)



28.06.2021

## BAHN 6: Doppelwelle



Der Endkreis hängt nach rechts. Den Ball knapp nach dem Zenit der ersten Welle mit etwas Druck an die Bande spielen.

Der Ball kommt im Rücklauf, auch ein „Lochreisser“ an der rechten Lochkante kann zum Ass führen.

### Ballvorschläge:

Gewächshaus (roh), Wagner 48 (roh), 3D 355 (roh)



28.06.2021

## BAHN 7: FAVI (Fovaritentöter)



Der Weg zum Fenster hat kaum einen Zug. Es lässt sich daher leicht von der Mitte aus spielen.

Der Ball kommt sowohl im Vorlauf (Tempo), als auch im Rücklauf.

Läuft der Ball aus dem Endkreis, dann bleibt dieser oftmals rechts aus der Mitte im hinteren Teil des zweiten Bahnabschnittes liegen. Von hier aus den Ball in Richtung linke Lochkante spielen.

### Ballvorschläge:

MG G2, Reisinger Ramlow 5, Classic 3



30.06.2021



## BAHN 8: Fenster



Der Weg zum Fenster, als auch der Endkreis hängt nach links. Den Ball mit einem sehr ruhigen Schlag mit leicht geöffnetem Schläger (für Rechtsspieler) und umgekehrt für Linksspieler abschlagen und den Schläger weit nachführen. Dadurch kann das Tempo besser kontrolliert werden.

Es können je nach Geschmack schnellere oder langsamere Bälle gespielt werden. Allerdings sollten diese vom Gewicht nicht die leichtesten sein.

### Ballvorschläge:

MG G2, 3D „i bims 2“, Match 6 (Blue Chips), Deutschmann D87, SwSM 2014 (Per-Olof „Isak“ Isaksson), 3D Teufelchen reloaded



28.06.2021

## BAHN 9: Liegende Schleife



Das Einspielen in die Schleife geht ganz gut, da es sich noch um eine alte aus Ethernit handelt. Die aus Kunststoffe sind deutlich schwieriger zu spielen.

Wenn der Ball zu langsam ist, rollt dieser im Rücklauf links am Loch vorbei, und umgekehrt rechts vorbei.

### Ballvorschläge:

Nifo 2, Funsport 7, 3D 222, Funsport 5 (neue Serie),  
Nifo 6 (neue Serie), 3D 231



28.06.2021

## BAHN 10: Winkel



Der Ball kann über mehrere Banden, oder direkt über die Ecke gespielt werden.

Der Ball kann sowohl im Vorlauf, siehe rote und blaue Linie, oder im Rücklauf, siehe grüne Linie, das Loch erreichen.

### Ballvorschläge:

Funsport 8 (roh, alte Serie), oder ähnliche



28.06.2021

## BAHN 11: Stumpfe Kegel



Der Endkreis hängt sowohl nach links, als auch leicht Richtung Bahnende.

Der Ball kann sowohl im Vorlauf, als auch über den Rücklauf gespielt werden.

Bei der Rücklaufvariante ist zu beachten, dass der Ball auch noch eine Chance auf ein Ass hat, falls dieser nicht zu weit Richtung Anfang des Endkreises rollt. Es ist hier sehr wichtig, den Ball richtig zu temperieren.

### Ballvorschläge:

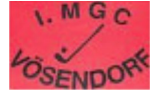
3D 313, 312 klein (neue Serie), 3D413 (alte Serie)



30.06.2021



## BAHN 12: Örkel



Das Hindernis hängt leicht nach links. Daher sollte darauf geachtet werden, um mit einem „Lochtempo“ spielen zu können, die Rampe leicht rechts aus der Mitte anzuspülen.

Eher tote Bälle spielen, da der Ballkorb am Ende der Rampe recht klein ist und die Gefahr eines Abprallers besteht.

Häufig passiert es auch, dass der Ball an der Kante des Ballkorbes entlang rollt und danach herunterfällt.

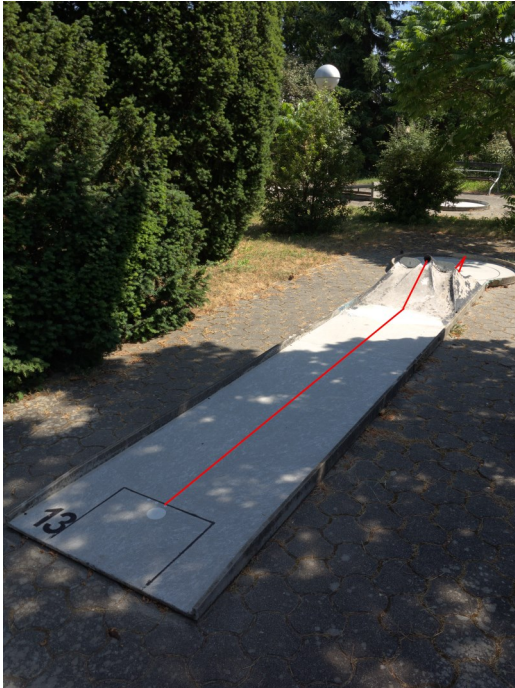
### Ballvorschläge:

UPW, Classic 1, 1. AGC Gumpoldskirchen



28.06.2021

## BAHN 13: Rohrhügel



Die Bahn hängt vor dem Hindernis leicht links. Es ist daher von Vorteil, den Ball leicht links versetzt von der Mitte aus gegen den Zug zu spielen.

Der Ball kann sowohl im Rücklauf, als auch im Vorlauf kommen, je nachdem welcher Ball gespielt wird. Der Anlagenball hüpfert gerne direkt ins Loch.

### Ballvorschläge:

Classic 5, Funsport 8, mg 21, Classic 3-4



30.06.2021

## BAHN 14: Niere mit Schrägkreis



Die Bahn hängt über die gesamte Länge nach links. Normalerweise wird der Ball hier über das Tunnel gespielt, da über die Seite ein Ass nicht so leicht möglich ist.

Rollt der Ball am Loch vorbei, bleibt dieser meist an der linken Bande liegen. Von der schwarzen Begrenzungslinie aus direkt mit dezentem Tempo den Ball auf Lochmitte einspielen.

### Ballvorschläge:

Classic 5, Reisinger Ramlow 5, Funsport 5 (neue Serie)



28.06.2021

## BAHN 15: Brücke



Den Ball vom weißen Abschlagpunkt aus mit leicht geöffnetem Schläger bei Rechtsspielern, oder umgekehrt bei Linksspielern mit dem richtigen Tempo (Ball sollte am höchsten Punkt der Brücke merklich abbremsen) Richtung Mitte der Brücke spielen.

Für ein Ass sollte der Ball über das Loch springen, oder knapp links daran vorbei rollen. Wichtig ist, dass der Ball an der Bande kurz zum Stillstand kommt und sich erst danach von dieser löst, um eine Ass-Chance zu haben.



### Ballvorschläge:

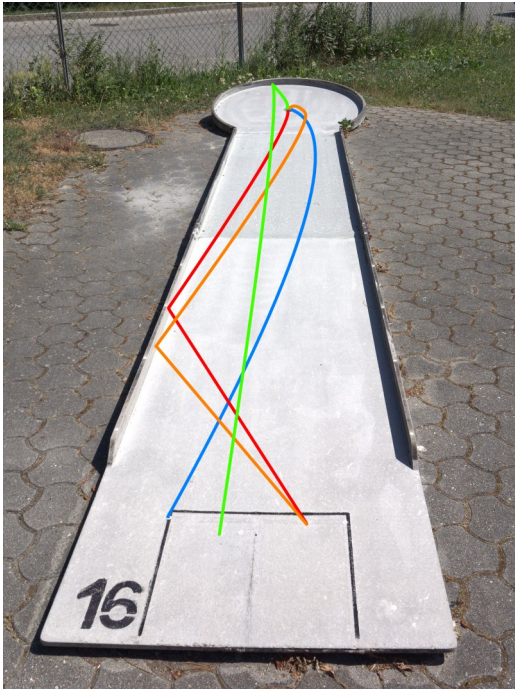
M&G Bro, Lahme Schnecke, Pingvin Milou Loson



28.06.2021



## BAHN 16: Gerade mit Schrägkreis



Die Bahn hängt merklich nach links. Hier gibt es verschiedene Spielvarianten, siehe Linien.

Es wurden einige Abschlagpunkte geklebt, da durch die schräge Lage der Bahn der Ball sonst kaum liegen bleibt.

Je nach Geschmack und gewählter Linie können schnellere oder langsamere Bälle gespielt werden.

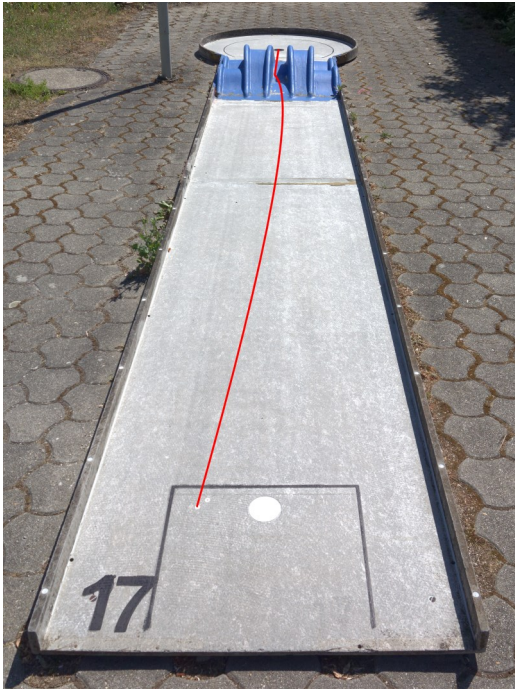
### Ballvorschläge:

Blue Chips Match 6, 50 Jahre BAC, Gelber Erlaa,  
mg A klein, 3D 504



30.06.2021

## BAHN 17: Passage



Die Bahn hängt merklich nach links. Auf der Bahn wurden 3 Abschlagpunkte geklebt von denen aus gespielt werden kann.

Der Ball sollte in gemütlichem Tempo merklich nach rechts gespielt werden, um die Schiefelage der Bahn auszugleichen und am Loch Halt zu finden.

### Ballvorschläge:

Langsame Bälle, Gelber Erlaa, Funsport 5, BoF ÖM  
2019 Claudia Grill



28.06.2021

## BAHN 18: Blitz



Die Bahn hängt merklich nach links. Auf der Bahn ist ein Abschlagpunkt geklebt, da sonst kein Ball halten würde.

Ein direktes Durchspielen ist möglich führt aber kaum zu einem Ass.

Den Ball mit eher langsamen Tempo an die Bande spielen. Dieser kann dann direkt, oder über einen Bogen das Loch erreichen.

### Ballvorschläge:

B&M S3, Funsport 8, SwSM 2014 (Per-Olof „Isak“ Isaksson), mg A klein, B&M Gamma 1992, Karin Heschl JWM 2008



28.06.2021